

江苏省青少年科技中心

苏青科发〔2021〕5号



关于举办第三届江苏省青少年创意编程与 智能设计大赛终评的通知

各设区市科协、相关学校：

为提高青少年的创新意识和实践能力，发现和培养科技创新后备人才，由江苏省科协主办、江苏省青少年科技中心承办，苏州高新区科协协办的第三届江苏省青少年创意编程与智能设计大赛（以下简称“大赛”）终评，定于2021年5月21日-23日在苏州科技城外国语高级中学举办。其中，Scratch和畅学Happycoding创意编程比赛将以网络形式举办，Python创意编程、智能设计和人工智能挑战赛将以线下形式进行。现将有关事项通知如下：

一、Scratch和畅学Happycoding创意编程比赛

（一）参加人员

因各设区市举办市赛时间不同，经市赛初评晋级省赛的选手，市级组织单位应进行公示，公示无异议后方可上报省

级平台。总名单将于5月中旬在官网公布。请各设区市科协通知参赛选手进行参赛报名，并在规定时间段参加。

（二）参赛报名

1. 申报作品

Scratch 和畅学 Happycoding 创意编程比赛终评采用“授权申报”方式进行报名。各设区市科协登录工作管理系统（<http://www.jsstem.org/cityadmin/login.aspx>）查看参评选手的授权码，并下发给入围选手，选手凭授权号填报参赛信息，完成参评确认和信息反馈，提交作品后，下载打印报名表，获取项目编号。参评信息将作为终评组织和评审工作的依据，请务必确保信息准确无误。

（三）终评形式和要求

时间：2021年5月15日 9:00—10:30

形式：在线编程知识考核

题型：选择题、填空题

系统测试时间：2021年5月15日 8:00-8:30

具体终评指南见附件1。

（四）终评评审

大赛组委会将组织专家对申报作品和在线测试两部分进行综合评审，获奖名单将于5月下旬在官网发布。

二、Python 创意编程、智能设计和人工智能挑战赛

（一）时间和地点

时间：2021年5月21日-23日（21日报到，23日下午疏散）

地点：苏州科技城外国语高级中学（苏州高新区科技城嘉陵江路189号）

（二）参加人员

经市赛初评晋级省赛的选手，市级组织单位应进行公示，公示无异议后方可上报省级平台。总名单将于5月中旬在官网公布。请各设区市科协通知参赛选手进行参赛报名，并组织参加线下终评。

所有赛项参赛选手不得更换，团体项目需要选手全部到场。如出现：选手不能参加、团体项目仅1位到场、其他学生顶替选手、大赛现场活动期间中途退出等情况，将视为参赛队自动弃赛，并取消该项目评选资格。

（三）参赛报名

1. 申报作品

Python 创意编程比赛、智能设计比赛和人工智能挑战赛的终评采用“授权申报”方式进行报名。请各设区市科协竞赛项目负责人登录江苏省青少年科学教育服务平台工作管理系统（<http://www.jsstem.org/cityadmin/login.aspx>）查看参评选手的授权码，并下发给入围选手，选手凭授权号填报参赛信息，完成参评确认和信息反馈，按照要求提交作品资料，并下载打印报名表，获取项目编号。参评信息将作为终评组

织和评审工作的依据，请务必确保信息准确无误。

2. 领队及带队教师

凡有作品入围大赛的设区市均须选派 1 名领队，领队必须由设区市科协同志担任，负责组织本市入围学生参赛以及活动期间的组织管理工作；入围学生的所属学校需要委派一位带队老师，负责学生往返途中以及活动期间的协调、防疫和安全生产工作。因特殊原因无法委派带队老师的学校，参赛选手由设区市领队统一负责。

领队及带队教师回执请填写附件 2，由各市领队汇总后于 5 月 10 日前发送至邮箱 kexuetese@163.com。

3. 市级审核

各设区市科协负责同志须于 2021 年 5 月 10 日前登录工作管理系统 (<http://www.jsstem.org/cityadmin/login.aspx>)，审核本地区所有申报信息，确认无误后，在线打印《大赛终评报名汇总表》，并加盖单位公章，扫描成 PDF 文件，在管理系统中上传，并组织参赛选手和带队教师准时报到。

(四) 日程安排

本届大赛终评活动主要包括布展、作品问辩、技能测试、公开展示、闭幕式暨颁奖典礼、教师论坛、学习交流活动等。各代表人员须按时参加各项活动（具体日程见附件 3，如有变动以现场《大赛活动指南》为准）。不参加项目问辩和技能测试的参赛学生，将取消参赛资格。

（五）赛场和驻地

1. 赛场：苏州科技城外国语高级中学（苏州高新区科技城嘉陵江路 189 号）

2. 各代表驻地安排

驻地、驻地人员分配名单和报到地点将另行通知。

（六）有关事项

1. 报到。参赛学生和领队须于 2021 年 5 月 21 日 13:00-17:00 到各驻地酒店一层大厅报到。报到时，需要凭《大赛报名表》、身份证及疫情防控健康承诺书（附件 4）进行注册、领取参赛证件及活动资料，在志愿者的引导下，统一乘坐组委会安排的接驳车前往赛场，完成布展。

2. 布展。按照大赛规则，Python 创意编程比赛由组委会统一配备电脑，Python 创意编程参赛作品不需要布展；智能设计比赛和人工智能挑战赛参赛选手需要布展，并自带笔记本电脑（有关布展、作品问辩和技能测试要求详见附件 5）。

3. 接送站。大赛期间不提供接送站服务，请参加活动的代表自行前往。

4. 费用。参加人员活动期间的食宿费用和往返交通费自理，主办单位统一安排协议酒店住宿。

5. 安全。各市领队要切实负起组织、管理责任，加强对参赛学生的安全教育和管理工作，做好往返途中及竞赛期间的安全保障工作。大赛期间，领队、带队教师和学生须严格遵守

组委会关于竞赛活动、评审等相关管理规定，按要求参加各项活动，确保活动安全、有序、顺利开展。

6.防疫。严格落实省级活动防疫要求，出发前带队教师认真核查参赛选手及自己的健康码，并打包上报给领队。领队须妥善保存本市参赛队师生的健康码备查。

（七）联系方式

活动咨询：江苏省青少年科技中心

联系人：张婧颖

联系方式：025-86670717

技术支持：官网报名系统

联系人：骆老师

联系方式：13810849047

附件：

1、Scratch 和畅学 Happycoding 创意编程终评平台操作指南

2.领队、带队教师和参赛选手终评回执

3.日程安排（暂定）

4.疫情防控健康承诺书

5.Python 创意编程、智能设计比赛和人工智能挑战赛参赛办法

江苏省青少年科技中心

2021年4月25日



附件 1

Scratch 和畅学 Happycoding 创意编程 终评平台操作指南

一、考核内容

终评考题类型：客观能力测试，主要考察学生的编程理论知识 and 编程思维能力。

二、终评操作平台

<https://www.istemedu.com/jskx>

使用项目编号登录考试系统、身份证件号后六位为登录密码，进行在线测评。

三、参赛前准备工作

（一） 下载谷歌浏览器

请根据你的电脑操作系统，正确选择 windows 或 mac 版本，下载谷歌浏览器 <https://www.google.cn/chrome/>。

（二） 下载钉钉软件，扫码加入对应组别

仅限使用带有摄像头的手机登录钉钉，确保摄像头及麦克风语音正常使用。

四、参赛流程：

Scratch 和畅学 Happycoding 创意编程

组别	比赛时间	参赛答疑在群内咨询
小学组 I 组（1-3 年级）	9:00-10:30	打开钉钉，扫码进对应组别班级群，以群内通知为准

小学组 II 组（4-6 年级）	9:00-10:30	打开钉钉,扫码进对应组别班级群,以群内通知为准
初中组	9:00-10:30	打开钉钉,扫码进对应组别班级群,以群内通知为准
 <p>江苏 Scratch1-3 年级终评</p> <p>仅限参加终评的学生/监护人</p>	 <p>江苏 Scratch 小学 4-6 年级终评</p> <p>仅限参加终评的学生/监护人</p>	 <p>江苏 Scratch 初中终评</p> <p>仅限参加终评的学生/监护人</p>
<p>江苏 Scratch 和畅学 Happycoding 小学 I 组（1-3 年级）终评,点击进入查看详情</p> <p>https://h5.dingtalk.com/circle/healthCheckin.html?corpId=ding78475a3e467746cea40b0d37d4e4e51e&b8114=36a48&cbdbhh=qwertyuiop&origin=1</p>	<p>江苏 Scratch 和畅学 Happycoding 小学 II 组（4-6 年级）终评,点击进入查看详情</p> <p>https://h5.dingtalk.com/circle/healthCheckin.html?corpId=dingf8fa3d5e674313d74660af38702455fc&1a2a6=71239&cbdbhh=qwertyuiop&origin=1</p>	<p>江苏 Scratch 和畅学 Happycoding 初中终评,点击进入查看详情</p> <p>https://h5.dingtalk.com/circle/healthCheckin.html?corpId=dingf8fa3d5e674313d74660af38702455fc&1a2a6=71239&cbdbhh=qwertyuiop&origin=1</p>
<p>如果无法扫码,请点击链接填写登录信息加入班级群</p>		

五、常见问题答疑

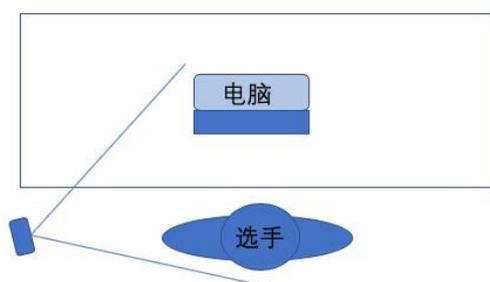
电话: 林老师 17368476206

微信: 林老师



第一步：打开钉钉会议软件，按照班主任发的通知进入在线视频会议室。

比赛当天，请学生本人提前 8:00 登录钉钉软件；进入在线会议室，在参赛期间全程打开视频摄像头，调试如图。大赛裁判员有权在在线网络会议室随时查看是否有选手存在作弊嫌疑，答题期间，选手身旁不得出现其他人，也不能出现他人代替。一经查实，立刻取消比赛资格。全程保持安静，如需咨询问题，请在讨论区与会议主持人使用文字沟通。如需调试电脑软件、网络等客观问题，务必在答题之前完成调试。



将在线会议设备的摄像头立在选手座位左侧或右侧，保持选手和电脑屏幕在同一画面里



保持选手和电脑屏幕在同一画面里

第二步：进入客观题比赛环节。

打开大赛网站进入比赛 <https://www.istemedu.com/jskx>

输入学生项目编号，密码为学生身份证件号后六位登录平台进行答题测评。

第三步：裁判员在钉钉会议室宣布比赛开始，在大赛网站点击“我已了解，可以开始考试”。

第四步：时间为 **90** 分钟，时间一到，系统自动停止答题。

第五步：裁判老师宣布客观答题结束。

注意：全程请勿关闭会议软件，保持在线状态。

附件 2

领队、带队教师和参赛选手终评回执

设区市：_____

序号	类别	姓名	性别	学校	身份证号	联系方式	是否需要 安排住宿
1	领队						
2	带队教师						
3	参赛选手						
4	参赛选手						

附件 3

线下大赛日程（暂定）

日期	时间	学生			领队和带队教师
5月21日 (周五)	13:00-17:00	驻地报到、注册、办理入住			
	13:00-18:00	学生布展、技术调试			
5月22日 (周六)		python 创意编程比赛	智能设计比赛	人工智能挑战赛	领队和带队教师活动
	8:30-12:00	评审问辩	Arduino 比赛评审问辩	评审问辩	人工智能科普论坛
			Micro:bit 比赛评审问辩		
	12:00-13:00	午餐			
	13:30-17:30	现场技能测试	现场技能测试		
5月23日 (周日)	8:30-10:00	大赛作品公开展示			
	10:10-11:30	闭幕式暨颁奖典礼			
	11:30 后	疏散			

附件 4

疫情防控健康承诺书

本人：_____性别：_____身份证号：_____

联系电话：_____是第三届江苏省青少年创意编程与智能设计大赛的参赛选手，我已阅读并了解该活动相关通知及疫情防控等要求，并且在活动 14 天内按要求测量体温。经本人及监护人同意，郑重承诺以下事项：

- 一、 本人体温记录表中所记录的活动前 14 天内的体温均属实。
- 二、 本人充分理解并遵守活动期间各项防疫安全要求。
- 三、 本人参加活动期间做好个人防护工作。
- 四、 本人接受并如实回答以下流行病学调查，并保证所填报内容真实准确，如有虚假愿承担相应法律责任。

1.活动前 14 天内,是否接触过新冠肺炎病例/疑似病例/已知无症状感染者? 是否

2.活动前 14 天内, 是否接触过有发热或呼吸道症状患者是否

3.活动前 14 天内, 所在社区是否曾有报告新冠肺炎病例是否

4.活动前 14 天内, 是否有以下症状, 如有请在方框内划√

- 症状: 发热 寒战 干咳 咳嗽 鼻塞 流涕
咽痛 头痛 乏力 头晕 胸闷 胸痛
气促 腹痛 呕吐 腹泻 恶心 呼吸困难
结膜充血 其他症状

5.活动前 14 天内, 如接受过新型冠状病毒检测, 检测结果是否为阳性? 是否

6.活动前一天选手健康码状态: 绿色 黄色 红色

7.活动前 14 天内体温记录表

日期	体温	日期	体温	日期	体温	日期	体温
5月8日		5月9日		5月10日		5月11日	
5月12日		5月13日		5月14日		5月15日	
5月16日		5月17日		5月18日		5月19日	
5月20日		5月21日					

我承诺以上所填内容完全真实，如有弄虚作假，一切责任自负。

选手亲笔书写上一句话: _____

指导教师:

选手签字:

学校盖章:

承诺日期:

附件 5

Python 创意编程、智能设计比赛和人工智能挑战赛 参赛办法

一、参赛时间及地点

时间：2021 年 5 月 22 日 8:30—17:30

地点：苏州科技城外国语高级中学体育馆

二、比赛形式和内容

1. Python 创意编程比赛无需布展，包括评审问辩和现场技能测试两部分。

2. 智能设计比赛需要布展，包括评审问辩和现场技能测试两部分。

3. 人工智能挑战赛需要布展，包括现场演示和评审问辩两部分。

评审问辩时间为 5 月 22 日上午。参赛代表队在展位上（Python 创意编程比赛参赛选手在机房等候），参赛选手需向评委展示初赛作品创意、功能、技术难点等主要信息，并接受问辩。

技能测试时间为 5 月 22 日下午。参赛代表队在限定时间和场地内，现场完成指定的任务题目。

三、评审程序

Python 创意编程和智能设计比赛：大赛评委会将综合作品问辩和现场技能测试两项成绩评出等次奖。

人工智能挑战赛：大赛评委会将综合作品演示和问辩两项成绩评出等次奖。

四、有关要求

（一）布展时间

5月21日 13:00—18:00。

（二）布展要求

展厅服务区提供布展所需刀、剪、尺、彩笔、胶带、锤子、钳子、螺丝刀等常用工具，展位示意图及技能测试有关要求将于大赛前在官网（<http://www.jsstem.org/>）公布。具体要求如下：

1.展位：组委会为每支代表队设立独立展位，包含一块展板底板（高1.2米、宽0.9米），1个展台（1.8米*0.6米），折叠椅2把，插线板1副（4个插口）。如需用电请使用主办方提供的电源插座，不可私接电源，展品用电电压不得超过220伏。展位楣头上标有参赛代表队的项目编号，布展前请根据各自的项目编号（现场查询）确认展位。

2.布展：布展由参赛代表队自行完成。主要包含展示海报及通过智能设计比赛市赛的作品搭建展示。展板上不得出现指导教师和专家的姓名，不得出现正在申请的专利或已获专利的证明，不得出现以往获奖情况以及侵犯他人知识产权的内容等。

（1）展板海报材质及尺寸：统一使用背胶相纸进行喷绘，尺寸为0.9米（宽）*1.2米（高），并使用300分辨率喷绘输出。

（2）展板海报内容及要求：简要描述作品的创意背景、设计目标、功能介绍、创新亮点、改进措施等，并设计成图文并茂的海报（效果图请登录大赛官网查询）。

（3）作品展示：根据大赛规则，参赛代表队须将初评作品带到大赛现场，确保作品功能齐全，外型美观，问辩时向评委展示并讲解。演示环节不能涉及易燃易爆、强烈挥发性化学品等危险物质。

（三）安全检查

赛场禁止使用明火、酸碱等危险物品。布展完成后，须接受现场工作人员的展位检查、确认。检查内容包括：展板内容、展示实物及演示的规范性和安全性。检查不合格者，须在布展结束前进行整改，再次检查合格后，方能参加作品问辩。